



Rekenen met Dash!

Benodigheden:

- Tablet
- Dash
- Papierplakband



Opdracht:

Dash is een rekenwonder! Maar met het tekenen van vlakke figuren heeft hij nog wat moeite. Kan jij hem helpen om volgende figuren te tekenen?

- Vierkant
- Driehoek
- Zeshoek

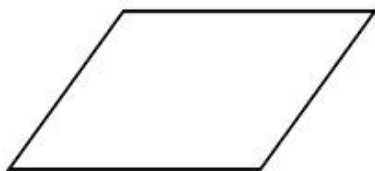
Programmeer Dash, zodat hij de figuur vormt door te rijden. Plak elk stukje dat Dash rijdt op de grond af met de papierplakband.

Je mag de stappenplannen per figuur gebruiken! (Zie achterkant.)

Kan je dit ook?

Laat Dash ook eens de volgende vlakke figuren rijden :

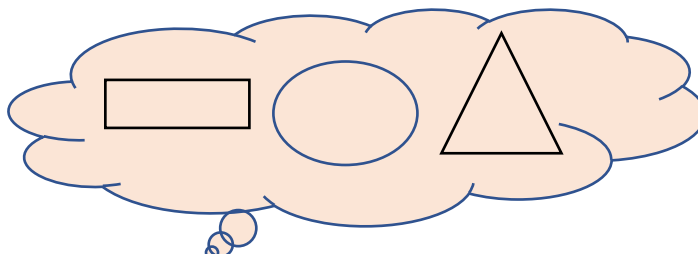
- Parallelogram

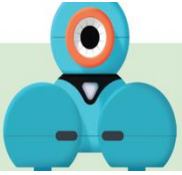


- Trapezium



- Rechthoek





Rekenen met Dash!

Code zeshoek :

```
When Start
  Forward 50 normal
  Turn Left 315
  Forward 50 normal
  Turn Left 315
  Forward 50 normal
  Turn Left 315
  Forward 50 normal
  Turn Left 315
  Forward 50 normal
  Turn Left 315
  Forward 50 normal
```

Code driehoek :

```
When Start
  Forward 50 normal
  Turn Left 45
  Forward 50 normal
  Turn Left 45
  Forward 50 normal
```

Code vierkant :

```
When Start
  Forward 50 normal
  Turn Left 90
  Forward 50 normal
  Turn Left 90
  Forward 50 normal
  Turn Left 90
  Forward 50 normal
```

