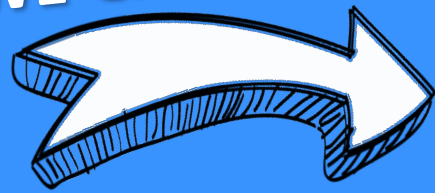


BLOCKLY

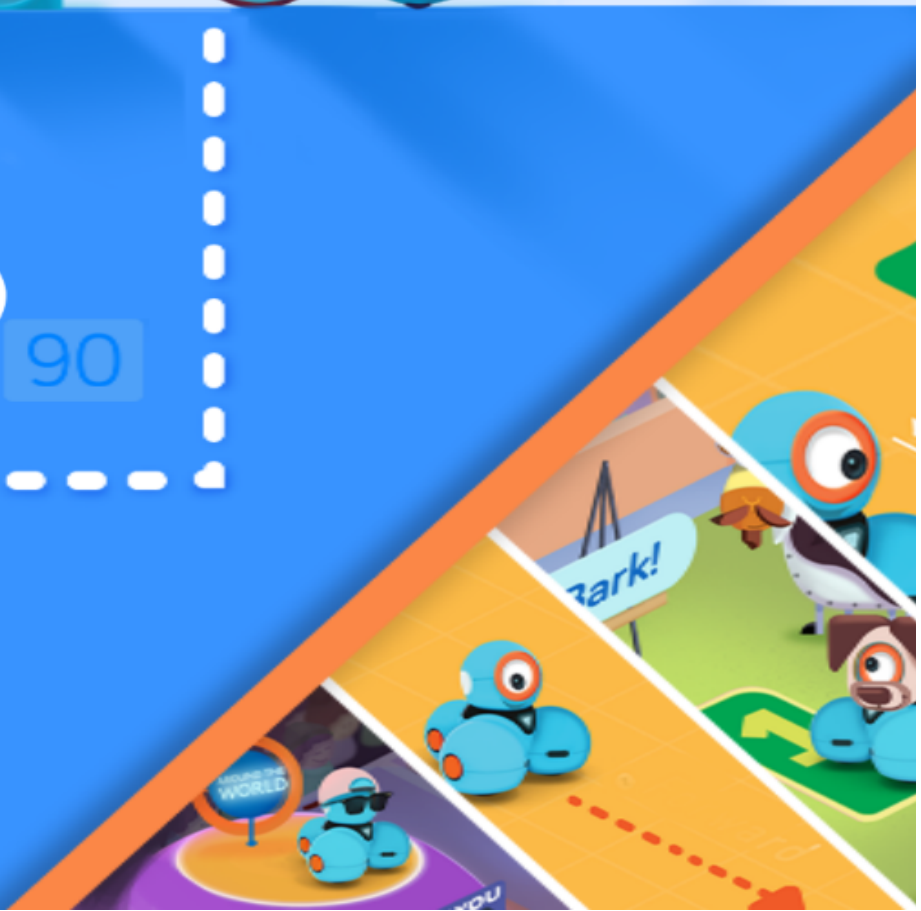
APP

LATEN WE GAAN!



90

50



The image shows a screenshot of a Scratch workspace. On the left is a vertical menu with categories: Start, Drive, Look, Light, Sound, Animations, Control, Variables, and Accessory. The main workspace is a large grey area enclosed by a red dashed border. In the top-left corner of the workspace, there is a green 'When Start' block. A hand-drawn arrow points from the word 'BLOK' to this block. In the top-right corner, there is a red circular button with a white plus sign. A hand-drawn arrow points from the text 'Voeg andere robots toe' to this button. In the bottom-left corner, there is a green play button. A hand-drawn arrow points from the text 'Druk om te spelen' to this button. The word 'WERKZONE' is written in large red letters in the center of the workspace.

When Start

BLOK

Voeg andere robots toe

WERKZONE

Druk om te spelen

Start

Drive

Look

Light

Sound

Animations

Control

Variables

Accessory



Start Begin

Drive

Look

Light

Sound

Animations

Control

Variables

Accessory



When Dash Top Button

Go to Start

Function Function1

Call Function1

Wanneer je op Dash zijn bovenste knop drukt dan ...

Ga naar start

Functie functie1

Bellen functie1





Start

Drive Rijden

Look

Light

Sound

Animations

Control

Variables

Accessory

Forward 50 normal

Backward 50 normal

Turn Left 90

Turn Right 90

Turn to Voice

Stop Wheels

Set Wheel Speed

Left forward normal

Right forward normal

Vooruit 50cm normaal

Achterwaarts 50cm normaal

Draai linksaf 90°

Draai rechts 90°

Draai naar de stem

Stop wielen

Stel wielsnelheid in

Links vooruit normaal

Rechts vooruit normaal





Start

Drive

Look Kijken

Light

Sound

Animations

Control

Variables

Accessory

Look left 90

Look up 22

Look towards Voice

Kijken links 90°

Kijken omhoog 22°

Kijk naar de stem





Start

Drive

Look

Light Licht

Sound

Animations

Control

Variables

Accessory



All Lights

Left Ear

Right Ear

Front

Tail on

Eye Pattern All on

Alle lichten

Linkeroor

Rechteroor

Voorkant

Staart aan

Oogpatroon alles aan





Start

Drive

Look

Light

Sound Geluid

Animations

Control

Variables

Accessory

Say Dash Hi

Animal Dash Horse

Transport Dash Fire Siren

Weird Dash Beeps

My sounds #1

Dash zegt Hi

Dierengeluid paard

Vervoer brandweersirene

Vreemd geluid piep

Mijn geluiden #1





Start

Drive

Look

Light

Sound

Animations
Animaties

Control

Variables

Accessory



Greet Dash Hi

Dance Dash Confident

Expression Dash Laugh

Race Dash Take Off

Answer Dot Maybe

Play Dot Hold

Begroeten Hi

Dansen zelfverzekerd

Uitdrukken lachen

Race vertrekken

Antwoord misschien

Spelen stop



☰ +

- Start
- Drive
- Look
- Light
- Sound
- Animations
- Control
Controle**
- Variables
- Accessory

▶

Wait for 2 seconds

Wait for Dash Top Button

Repeat until Dash Top Button

Repeat 3 times

Repeat forever

If Dash Obstacle In Front

If Dash Obstacle In Front

Else

Wacht 2 seconden

Wacht tot er op de bovenste knop wordt gedrukt

Herhaal tot er op de bovenste knop wordt gedrukt

Herhaal 3 keer

Herhaal voor altijd

Als Dash een hindernis heeft aan de voorkant

Als Dash een hindernis heeft aan de voorkant

Anders





Start

Drive

Look

Light

Sound

Animations

Control

Variables
Andere

Accessory

Set = 0

Change by + 0

If > 0

If > 0
Else

Do Drive cm

Repeat while > 0

Reeks

Verandering door + 0

Als > 0

Als > 0
Anders

Laat rijden cm

Herhaal terwijl > 0





Start

Drive

Look

Light

Sound

Animations

Control

Variables

Accessory
Accessoires

Load Launcher Left

Launch with 70 % Power

Laden van de katapult links

Lanceer met 70 % kracht

